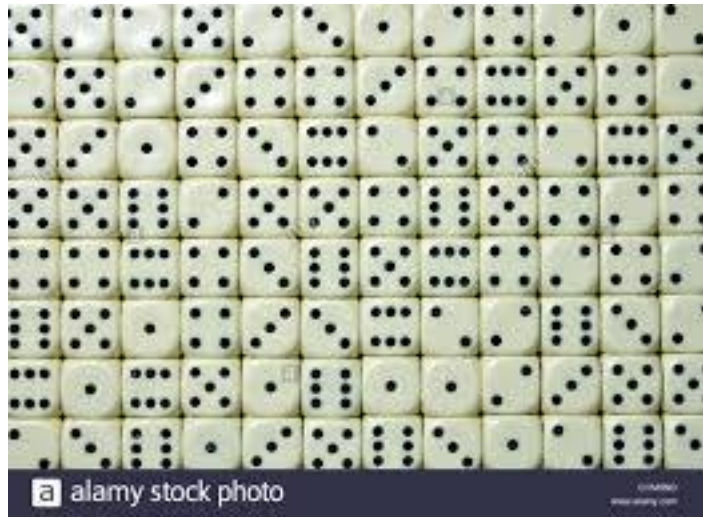


梅花與花瓣



大家都玩過擲骰子遊戲吧，請看上圖，一共有八列，每列都有 12 粒骰子。假設這是隨機投擲 12 粒骰子所擲出來的結果。由於圖形邊上切得不是很好，我們再用數字列示如下：

一、 5 2 2 5 2 3 1 2 4 2 1 2

二、 2 5 2 3 4 4 3 4 6 5 4 1

三、 5 3 1 4 3 6 2 5 4 2 6 5

四、 5 5 6 2 5 5 4 6 5 4 2 4

五、 4 4 6 4 3 6 5 6 4 2 4 2

六、 6 5 1 4 3 3 6 2 2 6 3 2

七、 6 1 6 5 1 6 1 1 2 3 5 5

八、 2 3 6 1 3 5 6 3 1 2 6 3

問題：

如果第一次投擲的結果是代表： 5 朵玫瑰， 10 瓣凋零的花瓣

第二次投擲的結果是代表： 5 朵玫瑰， 12 瓣凋零的花瓣
第三次投擲的結果是代表： 6 朵玫瑰， 16 瓣凋零的花瓣
第四次投擲的結果是代表： 5 朵玫瑰， 20 瓣凋零的花瓣
第五次投擲的結果是代表： 2 朵玫瑰， 6 瓣凋零的花瓣

請問： 第六、七、八次投擲的結果分別代表多少朵玫瑰？多少花瓣？
(或者：什麼代表玫瑰？什麼代表花瓣？)

說明：

此問題主要告訴我們人類的思維主要有二種模式：
「圖像模式」與「邏輯模式」

圖像模式是我們與生俱來從生活中學習的，邏輯模式則是後天教育訓練出來的，每一種模式都有它的適用時機。由於我們的教育系統主要在教導學生邏輯的思維模式，以致圖像模式的思維常被忽略而逐漸退化，這是非常可惜的，從解答此題就可看出。一般來說，教育程度愈高，被邏輯訓練愈久，解此題的時間就會愈長，也就是說，反而小學生比大人更快的看出來，不相信的話，可以要家中的小朋友一起來解解看！

解答：用這二種思維模式都能解答，只是圖像模式比較快些。

使用圖像模式思維：

中間有點的就代表花，無點的因為沒有花蕊當然不是花。花旁的點代表花瓣，因梅花有五個花瓣，不足五個就表示已凋零。

使用邏輯模式思維：

奇數的個數代表花。奇數的點數相加後扣除奇數的個數就是花瓣。